



**Забег с препятствиями
«Tyyri Race «Высота»**

Регламент соревнований

2022 г.

Настоящие Правила соревнования «Забег с препятствиями Tyytari Race «Высота» (далее «Правила») описывают технические аспекты мероприятия «Tyytari Race «Высота».

1. Контактные данные мероприятия:

Организатор OCR-база «Высота»

эл.почта: vysota_ocr@mail.ru

Главный судья Соревнований:

Романов С.Г.

телефон: +79650626725

Дополнительная информация о Соревновании будет опубликована в официальных аккаунтах в социальных сетях:

<https://vk.com/vysotaocr>

<https://www.instagram.com/vysotaocr/>

2. Мероприятие проводится при поддержке:

Центр Активного отдыха «Туутари Парк»;

МБУ «Центр культуры, спорта и молодежной политики МО Низинское сельское поселение МО Ломоносовский муниципальный район Ленинградской области».

3. Цели и задачи

3.1. Цели

Забег с препятствиями «Tyytari Race «Высота» — это хронометрируемый забег с препятствиями, в рамках которого спортсмены бегут, преодолевая препятствия. Участники стартуют одновременно на разных дорожках или раздельно на время; побеждает спортсмен, показавший самое быстрое время и наибольшее количество пройденных препятствий. Проводится с целью:

Популяризации здорового образа жизни

Выявления сильнейших спортсменов;

Привлечения детей и молодежи к занятиям спортом;

Развития вида спорта «Гонки с препятствиями»

3.2. Задачи

Настоящие Правила призваны выполнять следующие задачи:

Создать атмосферу честности и равенства;

Обеспечить безопасность и защиту участников;

Популяризации спорта;

Пропаганды здорового образа жизни среди населения;

Отметить выдающихся спортсменов, не ограничивая свободы их действий.

Обновление Правил

Технический комитет имеет право периодически изменять правила по своему усмотрению.

4. Сроки и место проведения

Время и место проведения «Tyytari Race «Высота» – 9 и 10 июля 2022, с 09 до 18 часов.

Оргкомитет «Tyytari Race «Высота» имеет право на изменение дат, места проведения мероприятий и обязуется анонсировать их в срок не менее чем за три рабочих дня до осуществления соответствующих изменений.

Карта дистанции и как добраться до старта, будут заблаговременно указаны в группе VK: vk.com/vysotaocr

5. Обеспечение безопасности и ответственность участников:

Организаторы предоставляют участникам Соревнований помещение для хранения личных вещей. Организаторы не несут ответственность за сохранность личных вещей вне предоставленного участникам помещения.

Ответственность за состояние здоровья и безопасность во время проведения соревнований участники несут самостоятельно.

На Соревнованиях будет дежурить врач.

6. Состав судейской коллегии

Главный судья

Судья-хронометрист

Судьи на дистанции

7. Правила поведения спортсменов

Общие правила поведения

Спортсмены вправе самостоятельно выбирать тактику поведения во время забега, однако участники обязаны соблюдать следующие правила.

Придерживаться принципов честного соперничества.

Ответственно относиться к собственной безопасности и безопасности окружающих.

Соблюдать указания организаторов забега.

Уважительно и вежливо относиться к другим спортсменам, должностным лицам, волонтерам, представителям СМИ, спонсорам и зрителям.

Не использовать оскорбительные, унизительные или разжигающие вражду слова и выражения.

Немедленно уведомить техническое должностное лицо об отказе от участия в забеге.

Несоблюдение этого правила до окончания мероприятия может привести к дисквалификации.

Не принимать помощи в ходе соревнований от иных лиц, кроме персонала и должностных лиц мероприятия.

Не прибегать к теневому маркетингу.

Не оставлять мусор и другие предметы на маршруте забега вне установленных мест. Спортсмены обязаны держать все предметы при себе и утилизировать мусор после окончания забега.

Не пытаться показать высокий результат любым несправедливым способом.

Использование допинга

Атлеты должны следовать правилам анти-допинга, представленных Международной федерацией забегов с препятствиями.

8. Требования к состоянию здоровья

Для участия на соревнованиях атлеты должны иметь хорошую физическую подготовку. Здоровье и безопасность участников должно быть на первом месте. Атлеты должны удостовериться, что физическое состояние позволяет принимать участие на мероприятии;

Организаторы мероприятия рекомендуют заранее пройти обследование на состояние здоровья.

При регистрации на участие в мероприятии атлетам необходимо предоставить медицинскую справку, указывающую, что атлет не имеет противопоказаний для занятий спортом.

9. Допуск к участию

Все атлеты, достигшие возраста 6 лет и старше.

Участие на соревнованиях будет включать следующие категории: Pro, Standart, Open, Ninja, Team Relay, KIDS.

Возраст участников определяются фактическим возрастом атлета на 31 декабря 2022 г.

10. Регистрация

Регистрация проходит в день соревнований 9 и 10 июля с 9:00 и до закрытия мероприятия.

Точный тайминг стартов будет опубликован за несколько дней до соревнований в соц.сетях.

Всем атлетам необходимо забрать стартовые пакеты минимум за час до выступления.

Все атлеты, должны быть зарегистрированы на мероприятие до начала официальных стартов.

При регистрации необходимо предъявить: документ, удостоверяющий личность, медицинскую справку о допуске к соревнованиям (по бегу или циклическим видам спорта). Также, необходимо заполнить отказ об ответственности (выдается на регистрации).

Все атлеты должны присутствовать на брифинге, которые организуется один раз до начала старта каждой из категорий Pro, Standart, Open, Ninja, Team Relay, KIDS для всех участников.

Атлеты, опоздавшие на брифинг, будут проинформированы в краткой форме главным судьёй и/или личным судьёй непосредственно перед прохождением трассы.

11. Форма одежды

11.1. Правила по форме одежды:

Атлеты должны быть в спортивной одежде, плотно прилегающей к телу.

Запрещено выходить на трассу в свободной одежде в целях безопасности.

Мужчинам разрешается участвовать с голым торсом.

У девушек должен быть топ, шорты и убраны волосы, сняты все украшения.

Атлетам нельзя во время прохождения трассы снимать и оставлять предметы одежды на трассе.

За нарушение данного правила атлет может быть дисквалифицирован.

Обувь

Запрещено участвовать без обуви, в сандалиях, в тапочках.

Обувь должна быть спортивной, без открытых пальцев, без металлических шипов.

11.2. Другая экипировка

Разрешается использование эластичных бинтов, напульсников, перчаток, тейпов, компрессионной одежды, шапок, защиты паха, ног и рук, магнезии (сухой и жидкой).

Запрещено использование лямок, резинок, любых других вспомогательных средств при беге или преодолении препятствий, крюков, перчаток с крюками, kleящих веществ,

Разрешается участвовать в очках, очки должны быть безопасно прикреплены к атлету.

12. Правила и штрафы

12.1. Трасса

Трасса забега с препятствиями «Tyytari Race «Высота» представляет собой беговую трассу с линией старта, 25+ препятствий и линией финиша.

Предварительное описание всех препятствий приведено в Приложении №2. Организаторы соревнований оставляют за собой право менять количество и тип препятствий непосредственно до начала мероприятий.

12.2. Общие правила

Участнику необходимо предпринять серьезные попытки прохождения препятствий.

Участники, финишировавшие с одинаковым результатом (измеренным с точностью до 0,1 (одной десятой) секунды), делят место, итоговое решение по призовым местам остаётся за организаторами соревнований.

Формат Pro, Standart, Kids Champ:

Необходимо преодолеть все препятствия. Попыток прохождения не ограниченное количество.

Участник, не справившийся с препятствием, получает отметку в протоколе о не прохождении препятствия.

Участнику, не справившемуся с препятствием, необходимо продолжить забег и преодолевать последующие препятствия.

В случае не прохождения препятствия, в итоговый протокол записывается количество пройденных и не пройдённых препятствий.

Формат Open:

Спортсмену даётся одна попытка на прохождение препятствий. Штрафы за не прохождение не начисляются.

Формат Ninja, Kids Ninja:

Необходимо преодолеть все препятствия. Время отдыха между препятствиями не ограничено.

В случае не преодоления хотя бы одного препятствий, атлет получает дисквалификацию и может продолжить движение по полосе вне зачета.

Формат Team Relay, Kids Team Relay:

Необходимо преодолеть все препятствия. В случае не преодоления хотя бы одного препятствий, команда получает дисквалификацию и может продолжить движение по трассе вне зачета.

12.3. Лимиты времени на дистанциях

Pro – 60 мин

Standart – 70 мин у мужчин, 80 мин у девушек.

Kids Champ – 50 минут.

Ninja -7 минут у мужчин, 9 минут у девушек.

Kids Ninja -7 минут.

Team Relay – 55 минут.

Kids Team Relay – 40 минут.

Несоблюдение Правил может наказываться вынесением устного предупреждения, дисквалификацией, отстранением от соревнований.

Мера наказания зависит от тяжести нарушения.

Оргкомитет вправе назначать наказания, даже если совершенное нарушение не описано в Правилах, в случае если должностное лицо усматривает получение несправедливого преимущества или создание опасной ситуации.

12.4. Хронометраж

Стартовое время участников отсчитывается от стартового сигнала.

Во время забегов используется электронный и ручной хронометраж.

12.5. Устные предупреждения

Устное предупреждение сигнализирует о возможном нарушении правил прохождения препятствий и правил поведения на мероприятии.

Атлет может получить устное предупреждение в следующих ситуациях:

Атлет неосознанно нарушает правила

Если оргкомитет видит, что атлет может нарушить правила

Члены оргкомитета могут дать предупреждение свистком, при необходимости атлет может быть остановлен, атлета могут попросить поменять свое поведение и продолжить участие далее.

13. Дисквалификация

Дисквалификацией наказываются серьезные нарушения Правил, такие как, создание помех другим спортсменам, опасное или нечестное поведение, оставление участника в опасности, нарушение правил прохождения препятствий.

Общие:

Дисквалификацию атлет может получить за грубое нарушение правил, за не спортивное поведение, за споры с судьями;

Атлет, получивший дисквалификацию, отстраняется до конца соревнований.

Дисквалификация за допинг: за использование допинга атлет устремляется от участия на всех соревнованиях, проводимых оргкомитетом «Tyytari Race «Высота».

Причины отстранения от участия:

Атлета могут исключить пожизненно за повторные грубые нарушения правил, что за собой ведет дисквалификацию в качестве штрафа.

Исключение за допинг: за использование допинга атлет устремляется от участия на всех соревнованиях, проводимых оргкомитетом «Tyytari Race «Высота»

14. Апелляция и протесты

14.1. Апелляция

Оштрафованные спортсмены вправе подать апелляцию.

14.2. Протесты

Участники вправе подать протест.

Протест должен быть подан в течение 5 (пяти) минут после финиширования.

Протест необходимо оформить в письменном виде и направить должностным лицам, ответственным за хронометраж.

Жюри выносит решение относительно протеста до награждения.

Подача ответного или недобросовестного протеста приведет к дисквалификации протестующей стороны.

15. ПРОХОЖДЕНИЕ ТРАССЫ

15.1. Общие правила

Спортсмены, проходящие трассу, обязаны соблюдать следующие правила.

Преодолевать дистанцию бегом, пешком, карабкаясь, ползком или иным образом, двигаясь по трассе, вдоль нее, под ней, над ней или через нее, согласно правилам прохождения препятствий, представленных в Приложении № 2.

Демонстрировать официальный номер участника. Номер должен быть указан на видном месте на теле спортсмена (проставляется на регистрации на щеку, шею или руку).

Соблюдать пристойный внешний вид. Для мужчин разрешается обнаженный торс, у женщин должна быть закрыта верхняя и нижняя часть тела.

Запрещена свободная/мешковатая одежда.

Спортсмены обязаны преодолевать дистанцию в обуви. Запрещена обувь с шипами из любого материала. Запрещено бежать босиком.

Запрещено намеренно создавать препятствия для других спортсменов. Нарушение наказывается дисквалификацией.

15.2. Финиш

Спортсмен считается финишировавшим в момент, когда преодолеют финишную черту.

15.3. Рекомендации по безопасности

Участники сами несут ответственность за свое физическое состояние в ходе соревнований.

Технические и медицинские должностные лица вправе отстранить от участия в соревновании любого спортсмена, который представляет опасность для самого себя или других участников по мнению упомянутых должностных лиц. Это относится к состоянию алкогольного и наркотического опьянения и ненадлежащему состоянию здоровья. Атлет должен соблюдать правила техники безопасности при прохождении препятствий, в ином случае атлет берёт ответственность на себя.

15.4. Запрещенные предметы

Наушники, мобильные телефоны или любые другие электронные устройства;

Контейнеры для очков.

Украшения

16. Форматы участия:

09.07.2022

Pro - длинная гонка для взрослых, для уверенных атлетов с призовыми

Standart - длинная гонка для взрослых, для среднего уровня

Open - длинная гонка для взрослых, для начинающих, фановые забеги без награждения

Ninja - короткая ниндзя-полоса 100м

Kids Ninja - короткая ниндзя-полоса 100м, дети

10.07.2022

Kids Champ - длинная гонка 3+км, 15+ препятствий, чемпионат, дети

Года рождения:

2013-2015

2010-2012

2007-2009

Kids Open - длинная гонка 3+км, 15+ препятствий, для начинающих, дети

Team Relay - командная эстафета, взрослые, команда из 3х человек, минимум 1 женщина.

Kids Team Relay - командная эстафета, дети, команда из 3х человек, минимум 1 девушка (суммарный возраст на команду до 31 года) .

Участник может зарегистрироваться одновременно на следующие категории (на выбор 1, 2 или 3 формата):

Ninja + Pro + Team Relay

Ninja + Standard + Team Relay

Ninja + Open + Team Relay

Kids Ninja + Kids Champ + Kids Team Relay

Kids Ninja + Kids Open + Team Relay

Запрещено участвовать в Standard и Pro одновременно.

17. Призовой фонд:

Категория Pro Мужчины:

1 место – 10 000 рублей

2 место – 7 000 рублей

3 место – 5 000 рублей

Категория Pro Женщины:

1 место – 10 000 рублей

2 место – 7 000 рублей

3 место – 5 000 рублей

18. Награждение:

Все финишировавшие участники соревнований в категориях Pro, Standart, Open, Team Relay, Kids Champ, Kids Open, Kids Team Relay награждаются памятной медалью на финише.

Все финишировавшие участники соревнований в категориях Ninja, Kids Ninja получают памятную медаль.

Победители и призёры категории Pro награждаются денежными призами и призовыми медалями.

Победители и призёры категории Standart, Kids Champ по возрастным категориям награждаются памятными подарками от спонсоров и призовыми медалями.

Победители и призёры категории Team Relay награждаются призовыми медалями.

19. Стоимость участия и порядок регистрации:

Регистрация на Соревнование производится в электронном виде.

В период до 07 июля 2022 года (включительно) необходимо пройти предварительную электронную регистрацию на сайте: O-time.ru :: регистрация и совершить оплату банковской картой по указанному номеру счёта.

Предварительная заявка без оплаты не считается принятой.

В день старта принятые и не оплаченные заявки аннулируются и требуют повторного оформления.

Возможно проведение регистрации на месте в день проведения Соревнования. Количество мест для регистрации на месте ограничено и определяется Организаторами по своему усмотрению.

Регистрация иными способами, а также предварительное бронирование стартовых номеров (по электронной почте, по телефону или иным способом) не предусмотрено. В категории Open участники могут зарегистрироваться в день мероприятия.

Размер регистрационного взноса составляет:

09.07.2022

Pro - 3500 руб
Standart - 3200 руб
Open - 2700 руб
Ninja - 1500 руб
Kids Ninja - 1500 руб

10.07.2022

Kids Champ - 2300 руб
Kids Open - 2000 руб
Team Relay - 4500 руб
Kids Team Relay - 3000 руб

Оплаченный стартовый взнос возврату не подлежит за исключением случаев, прямо предусмотренных настоящим Регламентом.

Возможна замена зарегистрированного участника на другое лицо без взимания дополнительной платы.

Заявки на замену зарегистрированного участника принимаются до 07.07.2022 г. (включительно) по электронной почте vysota_ocr@mail.ru

Возврат денежных средств производится только в том случае, если участник не может принять участие в Соревновании по медицинским показателям.

При этом предоставление официальной справки от врача является обязательным.

Заявки на отказ от участия по медицинским показателям принимаются по электронной почте vysota_ocr@mail.ru до 07.07.2022 включительно.

20. Стартовый пакет участника:

В стартовый пакет участника входят:

- питьевая вода,
- медаль на финише,
- чип хронометража (кроме формата Ninja)
- горячий обед в ресторане Туутари Парка,
- доступ к раздевалкам и гардеробу,
- туалет,
- фотографии

21. Тайминг мероприятия*:

09.07.2022

09:00 — Открытие стартово-финишного городка, начало работы раздевалок и камер хранения.
09:00 — 16:00 – Регистрация.
10:00 – Брифинг и старты категории Ninja.
11:30 – Брифинг и старты категории Kids Ninja.
12:30 – Церемония награждения Ninja и Kids Ninja.
13:00 – Брифинг и старты категории Pro.
14:30 – Брифинг и старты категории Standart.
16:00 – Брифинг и старты категории Open.
17:30 – Церемония награждения.
18:00 – Окончание мероприятия.

***Тайминг является ориентировочным.**

Точный стартовый протокол с фамилиями и временем старта придет на почту, указанную при регистрации и будет опубликован в соц.сетях, 08.07.2022.

10.07.2022

09:00 — Открытие стартово-финишного городка, начало работы раздевалок и камер хранения.
09:00 — 16:00 – Регистрация.
10:00 – Брифинг и старты категории Team Relay.
12:30 – Церемония награждения.
13:00 – Брифинг и старты категории Kids Champ.
14:30 – Брифинг и старты категории Kids Open.
15:30 – Брифинг и старты категории Kids Team Relay.
17:30 – Церемония награждения.
18:00 – Окончание мероприятия.

***Тайминг является ориентировочным.**

Точный стартовый протокол с фамилиями и временем старта придет на почту, указанную при регистрации и будет опубликован в соц.сетях, 08.07.2022.

22. Условия проведения:

Подробный маршрут Соревнований и порядок его прохождения предоставляется для ознакомления в день старта.

Предварительный маршрут публикуется в официальной группе Соревнования по адресу:
vk.com/vysotaocr

Маршрут прохождения размечается на местности специальными лентами и знаками.

Участники должны проходить маршрут, строго соблюдая разметку. Участники, отклонившиеся от разметки более чем на 30 метров, дисквалифицируются.

На Соревновании используется система электронного хронометража.

Электронный чип хронометража закрепляется на ноге и не снимается на всем протяжении дистанции.

Неверное крепление чипа может привести к невозможности фиксации результата участника.
После финиша участник обязан вернуть электронный чип организаторам.

В случае потери чипа участник обязан немедленно уведомить об этом судью электронного хронометража, либо судей на маршруте. Дальнейшее участие возможно вне зачёта.

При этом участник будет обязан возместить организаторам стоимость утерянного чипа равную 2000 рублей.

В случае схода с маршрута участник должен сообщить об этом судьям на финише или на дистанции.

Пункты питания на маршруте не предусмотрены. Питьевая вода будет доступна в зоне финиша.

23. Условия финансирования:

Соревнования не являются коммерческим предприятием. Соревнования проходят на условиях самоокупаемости за счёт стартовых взносов и спонсорской поддержки.

Фото и видео съемка:

Организаторы осуществляют фото и видео съемку Соревнования без ограничений и оставляют за собой право использовать полученные ими во время соревнования материалы по своему усмотрению.

Фото и видео будут размещены в официальной группе VK: vk.com/vysotaocr

Организаторы не несут ответственность за информацию, размещенную на других информационных ресурсах.

Правила прохождения Забега с препятствиями «Tyytari Race «Высота».

Участнику необходимо преодолеть последовательно все препятствия по правилам, представленным в Приложении 2.

После не прохождения препятствия и получения отметки в протоколе, участник продолжает движение со следующего препятствия.

В случае, если Участник не проходит любое из препятствий на трассе, в итоговый протокол записывается количество пройденных препятствий до и после не прохождения.

Участнику необходимо осуществлять серьезные попытки прохождения оставшихся препятствий после не прохождения.

Участнику, чтобы иметь высокий результат в рейтинге, необходимо **пройти максимальное количество препятствий**. Далее список будет распределяться по количеству пройденных препятствий в порядке уменьшения. При равном количестве пройденных препятствий, учитывается время прохождения трассы.

Участники имеют неограниченное количество попыток для прохождения каждого препятствия (кроме формата Open).

Каждое препятствие (конструкция) имеет стартовую линию, с которой Участники должны начать свое движение (преодоление препятствия) и линия, на которую Участники должны прийти.

Данные линии являются точками начала и завершения преодоления препятствия.

Касание земли под препятствиями любой частью тела, одежды, обувью считается не прохождением препятствия, за что участник получает штрафные минуты и может получить дисквалификацию.

Запрещается касаться любой частью тела опорных конструкций препятствия, тросов и веревок, предназначенных для крепления подвесных элементов.

Если участник проходит долго препятствие или долго отдыхает перед препятствием и его догоняет участник, который стартовал за ним, то атлету необходимо освободить линию прохождения препятствий для более быстрого спортсмена.

При прохождении препятствий каждая последующая стартующая категория имеет преимущественное право начинать прохождение препятствия первой, перед предыдущими стартующими категориями (правило приоритета).

Организаторы оставляют за собой право менять препятствия местами, закрывать препятствия по ходу мероприятия в целях безопасности атлетов.

Для категории Team Relay передачей эстафеты считается хлопок по руке/по телу участника команды. Эстафета передается в зоне передачи эстафеты (будет указана главным судьей на брифинге). Время финиша отсекается по последнему (третьему) участнику.

Описание препятствий и порядок прохождения:

(предварительный список препятствий и их порядка прохождения, итоговый список препятствий и регламент прохождения будет выложен в соц. сети соревнований за несколько дней до старта)

№	Название Препятствия	Порядок прохождения препятствий для категории Pro, Standart и Open. Для категории Team Relay (трасса будет поделена на 3 отрезка) *
1	Трюм	Необходимо перебраться от начала до конца препятствия с помощью рук по навесному оборудованию длина препятствия 6 м.
2	Фаталити	Рукоход высотой 1,5 метра с различным навесным оборудованием, длина препятствия 6 м.
3	Кочки	Необходимо с помощью ног по опорным конструкциям перебраться от начала до конца препятствия.
4	Высокое равновесие	Необходимо пройти по высокому бревну, высота бревна 1,5 метра. Руки использовать запрещено.
5	Молот тора	Необходимо протащить бетонный блок на веревке, круг 200 м
6	Бешеные зайцы	Необходимо, обмотав резинкой ноги, пропрыгать определённое расстояние
7	Лайер «скоростной»	Необходимо перебраться от начала до конца препятствия с помощью рук по навесному оборудованию, длина препятствия 6 м.
8	Дровосек	Необходимо пробежать с бревном круг 300м
9	Невод	Необходимо пролезть под сеткой в гору, длина сетки 10 м
10	Вертикальный канат	Залезть в помощью рук и ног по канату вверх 5 м.
11	Волноход	Необходимо пролезть по трубам (над и под)
12	Ров	Необходимо перебраться через ров, используя канат
13	Канатоходец	С помощью рук и ног необходимо перебраться по канатам
15	Вертикальная сетка	Необходимо перебраться через вертикально натянутую сетку, высотой 4 м

16	9 метров страха	Необходимо перебраться от начала до конца препятствия с помощью рук по навесному оборудованию, длина препятствия 9 м.
17	Заплыв чемпиона	Необходимо переплыть водоём 15 м.
18	Крысиные бега	Необходимо забежать и сбежать в гору с покрышкой, дистанция 1000 м
19	Ворошиловский стрелок	Одним выстрелом попасть в цель копьём/луком, дистанция стрельбы 10 м
20	Низкий ковбой	Необходимо преодолеть препятствие, используя только руки, прыгая по доске с помощью каната.
21	Тянем потянем	Необходимо затянуть груз и спустить его обратно.
22	Равновесие	Необходимо пройти по бревну, не касаясь руками.
23	Барабанная дробь	Необходимо пройти препятствие с помощью квадратного барабана (перекатывая его на расстояние 4 м), затем пройти «пиноккио» 4 м, затем сделать два боковых перелёта.
24	Комбо-вомбо	18-метровый рукоход, который состоит из 4 секций, каждую секцию необходимо пройти только с помощью рук.
25	Барьеры	Необходимо перебраться через барьеры сверху.
26	Разноуровневый рукоход	Необходимо перебраться от начала до конца препятствия с помощью рук по навесному оборудованию длина препятствия 12м.
27	Контейнер	Необходимо перебраться через контейнер, высота контейнера 2,6 метра

*Организаторы оставляют за собой право менять наличие, очередность препятствий и временной лимит.

№	Название Препятствия	Порядок прохождения препятствий для категории Ninja и Ninja Kids.*
1	Барабанная дробь	Необходимо пройти препятствие с помощью квадратного барабана (перекатывая его на расстояние 4 м), затем пройти «пиноккио» 4 м, затем сделать два боковых перелёта.
2	Комбо-вомбо	18-метровый рукоход, который состоит из 4 секций, каждую секцию необходимо пройти только с помощью рук.
3	Барьеры	Необходимо перебраться через барьеры сверху.
4	Разноуровневый рукоход	Необходимо перебраться от начала до конца препятствия с помощью рук по навесному оборудованию длина препятствия 12м.
5	Контейнер	Необходимо перебраться через контейнер, высота контейнера 2,6 метра

***Организаторы оставляют за собой право менять наличие, очередность препятствий и временной лимит.**

№	Название Препятствия	Порядок прохождения препятствий для категории Kids Champ *
1	Трюм	Необходимо перебраться от начала до конца препятствия с помощью рук по навесному оборудованию длина препятствия 6 м.
2	Фаталити	Рукоход высотой 1,5 метра с различным навесным оборудованием, длина препятствия 6 м.
3	Кочки	Необходимо с помощью рук и ног по опорным конструкциям перебраться от начала до конца препятствия.

4	Высокое равновесие	Необходимо пройти по высокому бревну, высота бревна 1,5 метра. Руки использовать запрещено.
5	Бешеные зайцы	Необходимо, обмотав резинкой ноги, пропрыгать определённое расстояние
6	Лайер «скоростной»	Необходимо перебраться от начала до конца препятствия с помощью рук по навесному оборудованию, длина препятствия 6 м.
7	Дровосек	Необходимо пробежать с бревном круг 300м.
8	Невод	Необходимо пролезть под сеткой в гору, длина сетки 10 м.
9	Волноход	Необходимо пролезть по трубам (над и под)
10	Ворошиловский стрелок	Одним выстрелом попасть в цель копьём/луком, дистанция стрельбы 10 м
11	Тянем потянет	Необходимо затянуть груз и спустить его обратно.
12	Равновесие	Необходимо пройти по бревну, не касаясь руками.
13	Барабанная дробь	Необходимо пройти препятствие с помощью квадратного барабана (перекатывая его на расстояние 4 м), затем пройти «пиноккио» 4 м, затем сделать два боковых перелёта.
15	Комбо-вомбо	18-метровый рукоход, который состоит из 4 секций, каждую секцию необходимо пройти только с помощью рук.
16	Барьеры	Необходимо перебраться через барьеры сверху
17	Разноуровневый рукоход	Необходимо перебраться от начала до конца препятствия с помощью рук по навесному оборудованию длина препятствия 12м.
18	Контейнер	Необходимо перебраться через контейнер, ухватившись за канат. Высота контейнера 2,6 метра.

*Организаторы оставляют за собой право менять наличие, очередность препятствий и временной лимит.